

Neuerungen bei FACE V.21 für Creo Elements/Direct Drafting



© TDWsoft GmbH & Co. KG

Telefon: +49 721 2045560

Fax: +49 721 2045559

Mail: info@tdwsoft.com

Web: www.tdwsoft.com

Alle Rechte vorbehalten
Vervielfältigung nur mit
Genehmigung der
TDWsoft GmbH & Co. KG

Skizze aufbereiten (SketchOptimizer)



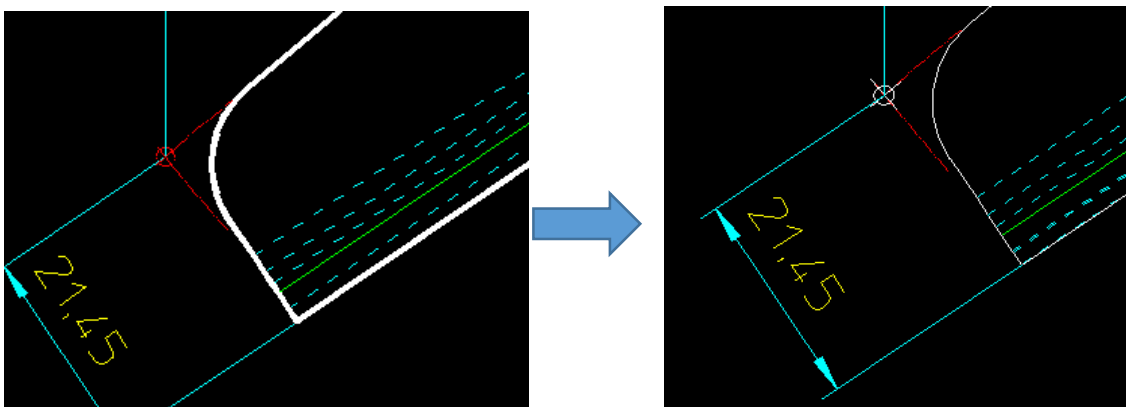
Beim direkten Import von Skizzen nach Annotation (z.B. über DXF- bzw. DWG-Dateien) werden meist unerwünschte Daten (z.B. Phantomelemente etc.) bzw. Eigenschaften (z.B. Liniendicken, Strukturfehler) mit in das System übernommen. Selbst beim Importieren von nativen Daten aus Drafting übernimmt man Informationen (z.B. eine tief verschachtelte Teilestruktur), die in Annotation die Größe der Zeichnungsdateien nur unnötig vergrößern.

Eingeschleppte Fehler in Skizzen können manchmal auch der Grund für spätere Probleme bei der Konvertierung von Annotation-Zeichnungen in das DXF- bzw. DWG-Format sein.

Mit dem "SketchOptimizer" lassen sich Skizzen für die Verwendung in Annotation entsprechend aufbereiten, wodurch die Qualität der Skizzendaten verbessert wird:



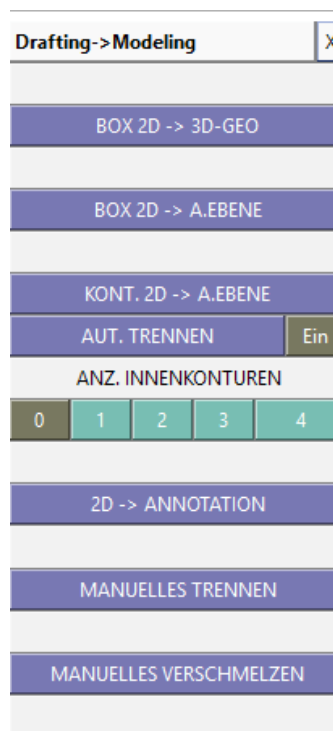
Beispiel für die Korrektur eingeschleppter Liniendicken:



Senden an Modeling



Mit dem neuen Befehl "Senden an Modeling" lassen sich Skizzen bzw. Konturen direkt aus Drafting in eine laufende Modeling-Sitzung transferieren.

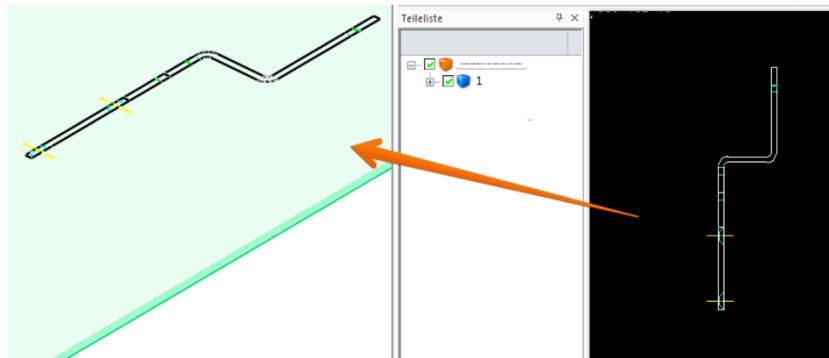


Eine große Anzahl von Befehlen und Optionen deckt den typischen Bedarf an Übertragungsmöglichkeiten von Drafting nach Modeling der Praxis ab:

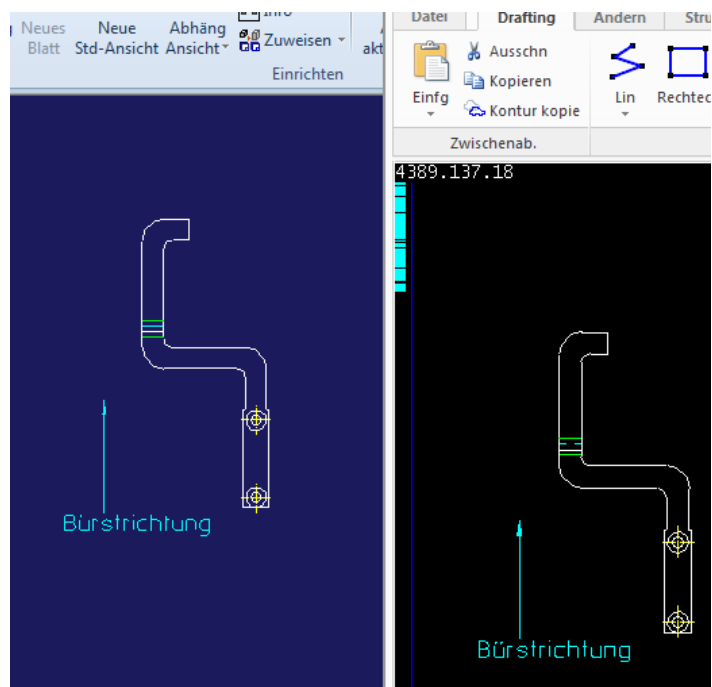
- Übertragen von 2D-Geometrie als 3D-Geometrie ("Drahtmodell")
Manchmal erhält man von den Kunden doch nur eine 2D-Zeichnung des Werkstücks. Benötigt man diese Geometrie jedoch als Sörkontur in Modeling, kann der Befehl "BOX 2D -> 3D-GEO" verwendet werden.
- Übertragen von 2D-Geometrie auf eine Arbeitsebene in der Modeling-Sitzung
Von Kunden bereitgestellte Layouts, Werkstück-Zeichnungen etc. können in Drafting importiert bzw. aufbereitet werden und danach mit dem Befehl "BOX 2D -> A.EBENE" auf eine Arbeitsebene in der aktuellen Modeling-Sitzung übertragen werden. Dadurch stehen diese Geometrien in Modeling zur Verfügung und können sogar in die Ansichten in Annotation übertragen werden.
- Übertragen von 2D-Konturen auf eine Arbeitsebene in der Modeling-Sitzung
Beim Übertragen von Konturen sucht das System nach einer geschlossenen äußeren Kontur in der eingerahmten Geometrie und überträgt nur diese auf die Arbeitsebene in Modeling. Diese Vorgehensweise ist dann sinnvoll, wenn bereits Zeichnungen von Teilen vorliegen und diese dann in Modeling nachmodelliert werden sollen. Denn durch das Übertragen geschlossener Konturen ist sichergestellt, dass die Modellierungsbefehle angewandt werden können.
Über das "Automatische Trennen" kann bestimmt werden, wie das System die Trennfunktion von Drafting auf die Konturen anwenden soll. Als Besonderheit kann unter "ANZ. INNENKONTUREN" eingestellt werden, wie tief verschachtelt etwaige Innenkonturen mit übertragen werden sollen.
- Übertragen von Skizzen in die aktuelle Annotation-Sitzung
Die mit dem SketchOptimizer aufbereiteten Skizzen können mit diesem Befehl direkt in die aktuelle Annotation-Sitzung übertragen werden.

Beispiele für die verschiedenen Übertragungsarten

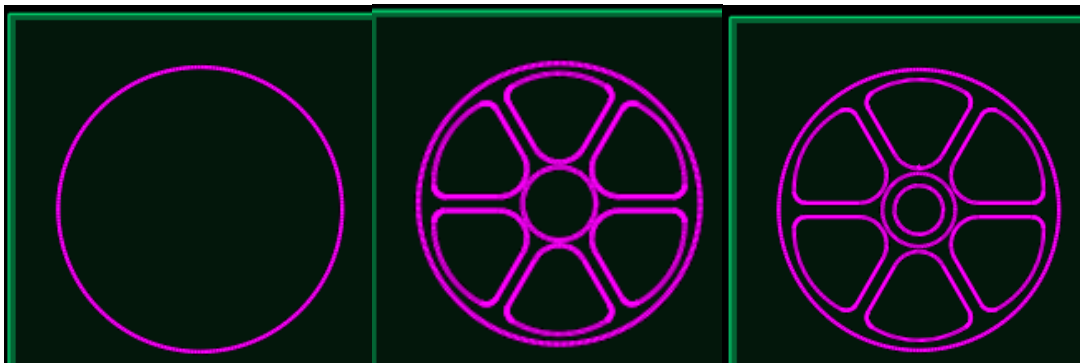
2D-Geometrie auf Arbeitsebene:



Skizze nach Annotation:



Kontur-Übertragung mit unterschiedlichen Einstellungen bei der Anzahl der Innenkonturen:



FACE-Classic

Der Reiter "FACE-Classic" soll den Umstieg von der klassischen Oberfläche auf die Ribbon-Oberfläche ("Ribbon-UI" – RUI bzw. "Fluent-UI" - FUI) erleichtern. Die Umsteiger haben über "FACE-Classic" Zugriff auf ihre gewohnten Menüs mit dem gewohnten Verhalten der aufgerufenen Befehle:



Beispiel

Das Menü "Erstellen-1" im Betrieb mit dem "Fluent User Interface" (FUI):

